

### В9 Тема: Основы программирования

1) Определите значение переменной  $c$  после выполнения следующего фрагмента программы:

```
b:=90;  
a:=20;  
b:=b-3*a;  
if a>b then  
c:=a-b  
else  
c:=b-a;
```

- 1) 10                      2) -10                      3) 20                      4) -20

2) Определите значение переменной  $c$  после выполнения следующего фрагмента программы:

```
b:=35;  
a:=120;  
a:=a-3*b;  
if a>b then  
c:=a-b  
else  
c:=b-a;
```

- 1) 5                      2) 10                      3) 20                      4) -20

3) Определите значение переменной  $c$  после выполнения следующего фрагмента программы:

```
b:=35;  
a:=100;  
a:=4*b-a;  
if a>b then  
c:=a-b  
else  
c:=b-a;
```

- 1) 5                      2) -5                      3) 35                      4) 65

4) Определите значение переменной  $c$  после выполнения следующего фрагмента программы:

```
b:=25;  
a:=110;  
a:=4*b-a;  
if a>0 then  
c:=a-b  
else  
c:=b-a;
```

- 1) 35                      2) 15                      3) -15                      4) -35

5) Определите значение переменной  $c$  после выполнения следующего фрагмента программы:

```
b:=45;  
a:=75;  
a:=110-a;  
if a>b then  
c:=2*a-b  
else  
c:=b-a;
```

- 1) 105                      2) 25                      3) 10                      4) 5

6) Определите значение переменной  $c$  после выполнения следующего фрагмента программы:

```
b:=43;  
a:=125;  
a:=4*a-b;  
if a>b then  
c:=2*a-b  
else  
c:=2*b-a;
```

- 1) 39                      2) 51                      3) 853                      4) 871

7) Определите значение переменной  $z$  после выполнения следующего фрагмента программы:

```
x:=23;  
y:=12;  
y:=3*x-4*y;  
if x>y then  
z:=3*x+y  
else  
z:=2+x*y;
```

8) Определите значение переменной  $p$  после выполнения следующего фрагмента программы:

```
m:=13;
n:=21;
n:=2*m-n;
if m <= n then
p:=m+n
else
p:=4-m*n;
```

9) Определите значение переменной  $m$  после выполнения следующего фрагмента программы:

```
m:=0;
for i:=1 to 10 do
begin
n:=i+2;
if n>10 then
m:=n+m*2
else
m:= m+1;
end;
```

10) Определите значение переменной  $b$  после выполнения следующего фрагмента программы:

```
a:=1;
b:=3;
for i:=6 downto 1 do
begin
b:=b+i;
if a+b>25 then
b:=b-a
else
b:=b+a;
end;
```

11) Определите значение переменной  $y$  после выполнения следующего фрагмента программы:

```
x:=25;
y:= -20;
while x*y<0 do
begin
x:=x-5;
y:=y+2
end;
```

12) Определите значение переменной  $s$  после выполнения следующего фрагмента программы:

```
s:=24;
m:=3456;
while s>10 do
begin
m:=m mod 10;
s:=s-m
end;
s:=s+m;
```

13) Определите, что будет напечатано в результате работы следующей программы:

```
var a, b: integer;
begin
a:=0;
b:=12;
while b<>4 do
begin
a:=b+a;
b:=b-2
end;
write(a);
end.
```

14) Определите, что будет напечатано в результате работы следующей программы:

```
var a, b: integer;
begin
a:=0;
b:=0;
while b<>10 do
```

```
begin
a:=b+a;
b:=b+1
end;
write(a);
end.
```

15) Определите, что будет напечатано в результате работы следующей программы:

```
var a, b: integer;
begin
a:=0; b:=15;
while b<>3 do
begin
a:=b+a;
b:=b-3
end;
write(a);
end.
```

16) Определите, что будет напечатано в результате работы следующей программы:

```
var a, b: integer;
begin
a:=2;
b:=0;
while a<>10 do
begin
a:=a+2;
b:=b+3*a
end;
write(b);
end.
```

17) Определите, что будет напечатано в результате работы следующей программы:

```
var a, b: integer;
begin
a:=0;
b:=2;
while b<>6 do
begin
a:=b+a;
b:=b+1
end;
write(a);
end.
```

18) Определите значение переменной  $k$  после выполнения следующего фрагмента программы:

```
a:=2;
b:=0.5;
c:=3;
k:=a;
while k<b do
k:=k+c;
k:=k+b
```

19) Определите значение переменной  $s$  после выполнения следующего фрагмента программы:

```
s:=0;
i:=1;
while i>1 do
begin
s:=s+2;
i:=i-1
end;
```

20) Определите значение переменной  $s$  после выполнения следующего фрагмента программы:

```
s:=0;
i:=0;
while i<=6 do
begin
s:=s+i;
i:=i+2
end;
```